

Τίτλος Έργου: Play4skills

Σύντομη περιγραφή έργου:

Το έργο Play4skills αφορά την ανάπτυξη μιας ψηφιακής πλατφόρμας εκπαίδευσης που χρησιμοποιεί gamification (στοιχεία παιχνιδιού) για να αυξήσει τη συμμετοχή και τη δέσμευση των εργαζομένων. Στόχος είναι να βελτιώσει την αποτελεσματικότητα της εκπαίδευσης, ειδικά σε εξ αποστάσεως περιβάλλοντα, προσφέροντας μια καινοτόμα λύση για εταιρείες στην Ελλάδα και το εξωτερικό.

Φορέας Υλοποίησης:

Κοινωνία της Πληροφορίας Μ.Α.Ε.

Προϋπολογισμός Έργου:

520.861,69 €

Χρηματοδότηση ΕΕ:

259.243,14 €



**Ψηφιακός
Μετασχηματισμός**
Μικρομεσαίων Επιχειρήσεων

Το έργο υλοποιήθηκε στο πλαίσιο του προγράμματος «**Ανάπτυξη Ψηφιακών Προϊόντων και Υπηρεσιών**» του Ταμείου Ανάκαμψης και Ανθεκτικότητας



ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ
Υπουργείο Ψηφιακής Διακυβέρνησης

Ελλάδα 2.0
ΕΘΝΙΚΟ ΣΧΕΔΙΟ ΑΝΑΚΑΜΨΗΣ
ΚΑΙ ΑΝΘΕΚΤΙΚΟΤΗΤΑΣ



Με τη χρηματοδότηση
της Ευρωπαϊκής Ένωσης
NextGenerationEU